

VAMPIRE

THE MASQUERADE™

NAME _____	NATURE _____	GENERATION _____
PLAYER _____	DEMEANOR _____	HAVEN _____
CHRONICLE _____	CLAN _____	CONCEPT _____

ATTRIBUTES

PHYSICAL

SOCIAL

MENTAL

Strength ●○○○○○○○○○○	Charisma ●○○○○○○○○○○	Perception ●○○○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○○○	Manipulation ●○○○○○○○○○○	Intelligence ●○○○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○○○	Appearance ●○○○○○○○○○○	Wits ●○○○○○○○○○○

ABILITIES

TALENTS

SKILLS

KNOWLEDGE

Acting ○○○○○○○○○○○	Animal Ken ○○○○○○○○○○○	Bureaucracy ○○○○○○○○○○○
Alertness ○○○○○○○○○○○	Drive ○○○○○○○○○○○	Computer ○○○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○○○	Etiquette ○○○○○○○○○○○	Finance ○○○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○○○	Firearms ○○○○○○○○○○○	Investigation ○○○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○○○	Melee ○○○○○○○○○○○	Law ○○○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○○○	Music ○○○○○○○○○○○	Linguistics ○○○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○○○	Repair ○○○○○○○○○○○	Medicine ○○○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○○○	Security ○○○○○○○○○○○	Occult ○○○○○○○○○○○
Streetwise ○○○○○○○○○○○	Stealth ○○○○○○○○○○○	Politics ○○○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○○○	Survival ○○○○○○○○○○○	Science ○○○○○○○○○○○

ADVANTAGES

DISCIPLINES

BACKGROUNDS

VIRTUES

○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○

○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○

Conscience _____ ●○○○○
Self-Control _____ ●○○○○
Courage _____ ●○○○○

COMBAT

Weapon	Difficulty	Damage

OTHER TRAITS

○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○
○○○○○○○○○

HUMANITY

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

BLOOD POOL

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

HEALTH

Bruised	■
Hurt	-1 ■
Injured	-1 ■
Wounded	-2 ■
Mauled	-2 ■
Crippled	-5 ■
Incapacitated	■

EXPERIENCE POINTS